Zde je několik klíčových prvků obsažených v logickém modelu:

1. **Entitní typy**: Jedná se o základní stavební kameny modelu, které představují různé objekty, osoby nebo věci, které jsou relevantní pro daný systém nebo proces.
2. **Atributy**: Každý entitní typ může mít různé atributy, které popisují jeho vlastnosti. Například u entitního typu "Osoba" mohou atributy zahrnovat jméno, věk, adresa atd.
3. **Vztahy**: [Logický model](https://moodle-stary.skolakrizik.cz/mod/lesson/view.php?id=6324) zahrnuje popis vztahů mezi různými entitními typy. Tyto vztahy mohou být jednosměrné nebo obousměrné a mohou mít různé vlastnosti, jako je například "má", "je součástí", "je příbuzný" atd.
4. **Pravidla**: [Logický model](https://moodle-stary.skolakrizik.cz/mod/lesson/view.php?id=6324) může zahrnovat pravidla, která určují, jak se entitní typy a vztahy mohou chovat. Tato pravidla mohou popisovat omezení, validace nebo chování v různých situacích.
5. **Kontext a omezení**: [Logický model](https://moodle-stary.skolakrizik.cz/mod/lesson/view.php?id=6324) může být definován v určitém kontextu nebo s určitými omezeními. To může zahrnovat časová omezení, prostorová omezení nebo jiné podmínky, ve kterých je model platný.
6. **Notace**: Existuje několik různých notací pro popis logických modelů, jako jsou ER diagramy (Entity-Relationship), UML diagramy (Unified Modeling Language), Petriho sítě atd. Každá z těchto notací poskytuje specifický způsob zobrazení entit, vztahů a pravidel.
7. **Důsledky a analýza**: Na základě logického modelu můžete provádět různé analýzy a odvodit důsledky. To může zahrnovat kontrolu konzistence modelu, atd.